

MARTIN HÄCKER



KONTAKT

martin.haecker@mailbox.org
+49 179 4519536
<https://häcker.dev>

PROFIL

Martin hat 23 Jahre Erfahrung Software zu entwickeln und Probleme zu lösen. Er hat in Firmen von kleinen Startups bis zu mittleren mittelständischen Unternehmen gearbeitet, sowohl vor Ort als auch via Telearbeit. Zu Martins früheren Erfahrungen gehören leitende Funktionen im Bereich Softwareentwicklung und DevOps, Erfahrung in der Web-, Mac- und iOS-Entwicklung. Martins Muttersprachen sind Deutsch und Python.

Technologie-Fokus

Full-Stack Entwicklung (REST, Python, JavaScript, API-Design, Security)

DevOps Bare-Metal Linux, Docker/Container

Cross-Cutting Concern Automatisiertes Testen und Verlässlichkeit (CI/CD, Infrastruktur als Code, Pipelines), Scrum/Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/ Freie Software

Verfügbarkeit

Bei Festanstellungen Fulltime, für Freelance Tätigkeiten bis zu 35 Stunden / Woche, ab Mitte 2021.

Martin arbeitet von Berlin aus, ist für Telearbeit (bevorzugt) sowie Arbeit vor Ort (begrenzte Reisetätigkeit) verfügbar. Während der Pandemie nur für Telearbeit.

Ausbildung

Diplom-Informatiker, Technische Universität Berlin (2007). Fokus auf Betriebssysteme, Netzwerke und verteilte P2P-Systeme. Nebenfächer: Psychologie, Gebrauchstauglichkeit (Usability), Refactoring. Zertifizierter Scrum Master (2010)

Technologie-Matrix

Lerne ich gerade

Vue.js, Deep Neural Networks, FastAI

Am Besten

Python 2/3, Automatisierte Tests, UnitTests, Selenium/ Webdriver, CI/CD, Refactoring, Infrastruktur als Code, Jinja, SQLAlchemy, Alembic, API-Design, REST APIs, Shell, Nginx, CSS, Sass/SCSS, HTML5, JavaScript, jQuery, MySQL, SQLite, git

Gut

Flask, Pyramid, Django, Tornado, PyPy, Microservices, Numpy, Pandas, Jupyter, Security, Ruby, Capybara, Apache HTTPD, HaProxy, Caddy, Jenkins, InfluxDB, Redis, CoffeeScript, Bokeh, Jasmine, Underscore.js, Backbone.js, Marionette.js, Jasmine.js, Moment.js, JSON Editor, Matplotlib, FontAwesome, Bootstrap, Ansible, Linux Administration (RedHat/ CentOS, Ubuntu), Icinga, Reproduzierbare Infrastruktur, Docker/ Container, Scrum / Agile Development (Scrum Master, iterativ und inkrementell, Lean Management), Open Source/Freie Software

Lange her

Objective-C, Cocoa, XCTest, CoreData, Xcode, C/C++, Java, SmallTalk, R, TypeScript, CoffeeScript, Ember.js, SproutCore, Angular, D3, Make, LESS, Autotools, Vagrant, Puppet, RabbitMQ, ZeroMQ, Mercurial, Bazaar, SVN, CVS, ZODB, Zope, MongoDB, Java, Eclipse, Trac, Bitten, SyncML, Bluetooth, Netzwerke und P2P Systeme, Nebenläufige Programmierung, Assembler, Gebrauchstauglichkeit / Usability, RDF, Ontologien, 3D-Modellierung, Maya, Arduino

REFERENZEN

2011-heute: Bildungsplattform mit prädiktiver Analytik

Kunde: Bildungs-Plattform-Anbieter (B2B), Berlin
Rolle: Senior Softwareentwickler

Full-Stack-Produktentwicklung für eine Bildungsplattform von Anfang an bis zur Produktion (Entwicklungsteam von 3-6 Mitarbeitern). Echtzeit-Interaktion (sozial) und Gamification unter Verwendung asynchroner Paradigmen und eines umfangreichen JavaScript-Clients, Implementierung von Datenmodellen zur Messung und Steuerung des Lernfortschritts (Maximum Likelihood Estimation, Clustering), Service-to-Service-Kommunikation. Release-Management und Qualitätssicherung mithilfe von CI / CD (automatisierte Unit- und Akzeptanztests), Betrieb (DevOps) der Plattform als private Cloud für mehrere tausend parallele Benutzer und Deployments bis hunderttausend Nutzer.

Technologien: Python 2/3, Tornado, Pyramid, Flask, SQLAlchemy, scipy, pandas, jupyter, Zope, Bokeh, Jinja2, R, nosetests, Selenium/webdriver, JS, jQuery, Backbone, Marionette, Bootstrap, SCSS/SASS, LESS, CSS, HTML5, Ansible, Puppet, nginx, haproxy, Jenkins, Docker, Red Hat/CentOS, MySQL, SQLite, Redis, GIT, Mercurial, SVN.

2017-2018: Archiv-Einsicht-Webanwendung

Kunde: Apotheken-Rechenzentrum

Rolle: Leitender Entwickler

Entwicklung einer Webanwendung vom Prototypen bis zur Produktion.

Technologien: Python 3, Flask, Bootstrap, Sass, Json Editor, SQLite, git

2015-2020: Mitarbeiter Beteiligungsplattform

Kunde: Genossenschaft / EU-Forschungsgemeinschaft, Berlin

Rolle: Senior Entwickler, Berater

Beratung und Strategieentwicklung, sowie Frontend-Entwicklung einer Mitarbeiter-Beteiligungsplattform in einem EU-Forschungsprojekt über Beteiligungskultur in Unternehmen.

Technologien: TypeScript, Angular, SASS/SCSS, CSS, Python 3, Ansible, ZODB